

## PAULO CARVALHO, CEO BT GAME



Profissional focado em inovação e com um jeito especial de gerar valor do caos. Busca em sua jornada integrar as organizações a uma gestão mais adaptável às transformações e sustentável na forma de existir. Acredita ser totalmente possível engajar nas empresas uma nova relação com suas equipes e seus papéis por meio da cultura de inovação com gamificação.

Fundador da startup XPER Social Business, bacharel em matemática pela UNIMAUA (SP), trabalhou como analista de sistemas da DIGIREDE automatizando agências bancárias, ocupou cargo de executivo de marketing no mercado fonográfico, de diretor financeiro e produção na indústria gráfica e, por fim, sócio de uma consultoria em automação de processos de negócio em órgãos governamentais. Professor de MBA, autor do livro VOX MMXIV - A Metamorfose Digital da Humanidade (2004), palestrante especializado em transformação de negócios.